 

Projekt współfinansowany przez Unię Europejską w ramach Europejskiego Funduszu Społecznego

**Załącznik nr A - Programy Publiczna Szkoła Podstawowa w Zwierzynie**

Zamawiający dopuszcza zaoferowanie programów równoważnych do urządzeń wskazanych w załączniku A do Zapytania ofertowego, będących produktami tożsamymi w kontekście obowiązującego standardu dla produktów wymaganych przez Zamawiającego. Dopuszcza się programy o parametrach lepszych od wskazanych w opisie przedmiotu zamówienia (parametry minimalne). Należy do oferty dołączyć opis produktu równoważnego*.*

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **NAZWA** | **ILOŚĆ** | **OPIS OFEROWANYCH PROGRAMÓW** |
| Edusensus Matematyka – pakiet profesjonalny MatŚwiat - oprogramowanie | 1 | Matematyka – (terapia pedagogiczna) komplet programów wspomagających naukę, diagnozę i terapię zaburzeń umiejętności matematycznych kształtujących i rozwijających logiczne myślenie.  **Programy :**   * + Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 1 Europa - działania na liczbach 1-20   + Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 2 Afryka - działania na liczbach do 100   + Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 3 Azja - Działania na liczbach do 1000   + Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 4 Ameryka Północna - Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki dziesiętne   + Matematyka - terapia pedagogiczna. MatŚwiat część 5 Australia - Działania na liczbach wielocyfrowych. Ułamki, procenty, czas, miary i wagi |
| TECHNIKI SZYBKIEGO UCZENIA SIĘ I CZYTANIA- oprogramowanie | 1 | Program powinien rozwijać takie umiejętności jak:   * Pamięć, Uwaga, Spostrzegawczość, Zdolności językowe, Szybkie Liczenie, Koncentracja uwagi, Logika, Pamięć operacyjna, Pamięć krótkotrwała, Przypominanie, Liczenie, Myślenie logiczne, Myślenie abstrakcyjne, Przerzutność uwagi, Pamięć wzrokowa, Pamięć słuchowa, Analiza zależności, Uwaga przestrzenna, Rozpoznawanie, Wyobraźnia przestrzenna, Selekcja informacji, Czytanie ze zrozumieniem, Szybkie czytanie, Kreatywność... * Metody: techniki szybkiego i skutecznego zapamiętywania (metoda haków, łańcuszka, logicznego myślenia, analogii), techniki notowania, zasady efektywnego uczenia się i powtarzania materiału, techniki szybkiego czytania. |
| Komplet plansz interaktywnych do j. polskiego, matematyki, przyrody, j. angielskiego | 1 | Komplet plansz interaktywnych 2.0 do szkoły podstawowej na CD - 7 szt.  Zgodne z podstawą programową dla szkoły podstawowej  Skład kompletu zawiera programy komputerowe do następujących przedmiotów:  1. Język polski  2. Informatyka  3. Matematyka  4. Historia  5. Przyroda  6. Muzyka  7. Język angielski  Wymagania systemowe: . procesor pentium III , 1,4 GHz lub lepszy ,  . 512 MB RAM ( zalecane 1 GB ), karta graficzna,min.rozdz.:800x600  . karta dżwiękowa zgodna a Sound Blaster  . system operacyjny Win 2000/XP/Vista/Windows 7  . 300 MB wolnego miejsca na dysku, CD-ROMx32 |